MIRAGE

ミラージュ



『ミラージュ』プレイング・マニュアル

もくじ

今よりはるか昔、ここから遠く離れた魔法の世界での物語——
豊かな自然と魔法の力に恵まれた世界がありました。
その世界の人々は、魔法の力のおかげでずいぶんと便利な生活を送っていました。
ところが、ひとつだけ困ったことがあったのです。
この世界を12年の周期でひとつの彗星が巡っていました。
そして、この彗星が近づくと、なぜか人々の魔法の力は急に弱くなるのでした。
影響はそれだけではありません。
作物の実りは悪くなり、動物たちは仔を生まなくなりました。
人間も例外ではなく、彗星が最も近づく年には、どの村でも滅多に子供は生まれませんでした。
長い間、この謎は人々を悩ませました。
ある時、たいへん強い力を持った、マルデュークという名の魔法使いが現れました。
マルデュークはこの世界の魔法の力の源を探しあて、魔法の力をコントロールする術を手に入れました。
彼のおかげで、それ以来彗星がやってきても、魔法の力が損なわれることはありませんでした。
数百年後、彗星が近づいたある年のこと——
突然、世界の魔法の力が弱くなり始めました。
人々は、魔法使いマルデュークに、どうしたらよいのかと尋ねました。
魔法使いは、この難を退けるためには処女の生け贄が必要であると答えました。
何人もの生け贄が捧げられ、やがて魔法の力は安定を取り戻しました。
ところが12年後、彗星が巡ってくると、再び魔法の力は弱くなりました。
前回よりさらに多くの生け贄が捧げられました。
しかし今度は魔法の力はもとに戻りませんでした。
それからは彗星が近づくたびに魔法の力は不安定になり、たくさんの生け贄が捧げられました。
何回も何回も彗星がこの世界を巡り、彗星が大接近したある年——
ある村でひとりの男の子が生まれました。
そんなときに生まれたせいか、少年にはまったく魔法の力がありませんでした。
奇妙な運命を背負ったその少年は、これからもっと奇妙な運命に巻き込まれていくのでした——

ごあいさつ

このたびはディスカバリー・ソフトウェア初の3D-RPG、『MIRAGE(ミラージュ)』をお買い上げあげいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを起動する前にこのマニュアルをお読みいただき、正しい使用方法でゲームをお楽しみください。

パッケージ内容

1. ゲーム・ディスク4枚(『A』~『D』)
2. プレイング・マニュアル(本書)
3. アンケート・ハガキ(1枚)

ゲーム・ディスクは大切にお取り扱いください。
(当社のゲームには不本意ながらプロテクトをかけてあります。バックアップを取ることはできません)
アンケート・ハガキは切手を貼らずにそのまま出せます。ゲームの感想、質問や文句など、どんな内容でもかまいませんので、どんどんご意見をお寄せください。
長時間ゲームをする場合は、健康のため1時間ごとに10分くらいの休憩をとりましょう。
目の健康のため、モニタから30cm以上離れてゲームをしましょう。

動作環境(PC-9801対応版)

PC-9801対応版は、以下の環境で動作します。

1. VM2/4の場合、16色ボードが必要です。
2. メイン・メモリは640Kバイト必要です。
3. モニタは、アナログ・ディスプレイをご用意ください。
ラップ・トップ、ノート・タイプのマシンでの動作は保証いたしかねます。
4. ディップ・スイッチは、基本的に工場出荷時の設定で起動してください。
ただし、SW3-8(CPU動作モード)は、ONにしてください。
また、クロックは一番遅い設定に合わせてください。
5. PC-9801対応版は、ハード・ディスクへインストールすることができます。
インストールの手順については、『ハードディスクへのインストール』の項をお読みください。
6. PC-9801対応版は、FM音源、MIDI音源(MT32など)に対応しています。
MIDI音源については、『MIDI』の項をお読みください。

ハード・ディスクへのインストール
(PC-9801 対応版)

PC-9801 対応版は、ハード・ディスクへインストールすることができます。
インストールする場合には、ゲーム・ディスクやハード・ディスクの内容を壊さないように十分注意してください。

1. コンピュータをハード・ディスクから起動します。
2. ゲーム・ディスクの『A』ディスクをフロッピー・ディスク・ドライブに入れて、カレント・ドライブをそこへ移動します。
   『A』ディスクを入れたドライブがCであれば、
   C:
   と、キーボードから打ち込んで、リターン・キーを押します。(Bドライブであれば当然、"B:" リターンとなります)
3. 次に、ハード・ディスクのどのドライブにインストールするのかを決めます。
   Aドライブにインストールする場合には、
   HDINS A:
   と打ち込んで、リターン・キーを押します。(Bドライブの場合には、"HDINS B:" となります)
4. これでファイルが、フロッピー・ディスクから、ハード・ディスクへ転送され始めます。画面の指示に従ってディスクを交換してください。
   『インストールが終わりました』というメッセージが出たら、ハード・ディスクへのインストールは完了です。
5. ハード・ディスクから起動する方法は、カレント・ドライブを"MIRAGE"ディレクトリのあるドライブに移してから、
   ¥MIRAGE¥MIRAGE
   と打ち込んでリターンしてください。

注意・その1

H98 シリーズの場合には、MOUSE. SYS の登録が必要です。(普通の PC-9801 シリーズの場合には登録する必要はありません)

1. MOUSE. SYS をハード・ディスクにコピーします。
   この MOUSE. SYS は、お持ちのハード・ディスクをフォーマットしている MS-DOS と同じバージョンものでなければいけません。

2．CONFIG. SYS に、エディターやワープロなどを使って次の 1 行をつけ加えて、MOUSE. SYS を組み込んでください。

DEVICE＝A：￥MOUSE. SYS

これは、MOUSE. SYS が、ドライブ A のルート・ディレクトリにある場合です。

MOUSE. SYS が、Aドライブの MS-DOS のディレクトリの中ある場合には、

DEVICE＝A：￥MS-DOS￥MOUSE.SYS

となります。

注意・その2

このゲームをインストールするためには、ハードディスクに 5 メガ・バイト以上の空き容量が必要です。

注意・その3

ハード・ディスクからゲームを起動したときに、「メモリーが足りません」というエラー・メッセージが表示された場合には、CONFIG. SYS や AUTOEXEC. BAT で登録しているドライバーや常駐ツールを外して、メイン・メモリを確保してください。

MIDI（PC-9801 対応版）

PC-9801 対応版は、次の MIDI 音源に対応しています。

ミュージ郎
ミュージ郎 BOARD
ミュージ郎 Jr.
ミュージ君

以下の MIDI 音源、

MT 32
CM 64
CM 32
SC 55 などの MT 32 モードのある機種

を単体でお持ちの場合は、

MPU-PC 98
MPU-PC98 II

などの MIDI ポートが必要になります。

各機器の接続については、それぞれの機器のマニュアルを参照してください。

起動方法

1．コンピュータ本体、モニタの電源をいれます。
2．ドライブに「A」ディスクと「B」ディスクを入れてリセットします。

PC-9801 対応版

「A」ディスクをドライブ1に、「B」ディスクをドライブ2に入れてください。

X 68000 対応版

「A」ディスクをドライブ0に、「B」ディスクをドライブ1に入れてください。
ハード・ディスクを内蔵している場合は、「OPT 1」キーを押しながら起動してください。

3．これでオープニング・デモが始まります。
キーボードのスペース・キーかリターン・キーを押すか、マウスを接続している場合にはクリックするとゲームが始まります。
4．まず、操作方法を選択してください。
このゲームは、キーボードでもマウスでも操作できます。（「マウス」を選んだ場合、キーボードをマウスの代わりに使うことができます）
「マ　ウ　ス」
「キーボード」
カーソルを動かして、どちらかを選択してください。
5．次に使用する音源を選択してください。
「F　M」
「MIDI」
どちらの音源も接続していない場合には、「FM」を選択してください。
6．続いて、3つの選択肢が表示されます。
「途中から始める」
「最初から始める」
「おまけのモード」
初めてゲームをする場合には、「最初から始める」を選択してください。
ゲームを途中でセーブしている場合は、「途中から始める」を選んでください。
前回セーブしたところからゲームを続けられます。
「おまけのモード」を選ぶと、「ミュージック・モード」や「グラフィック・モード」に入れます。
7．「最初から始め」た場合には、主人公の名前を決めてください。
最初は、「ケーン」という名前になっています。
変更したい場合には、名前入力画面から好きな名前を入力してください。
入力し間違えた場合には、「もどる」を選ぶと1文字キャンセルされます。
入力し終わったら、「おわり」を選んでください。

操作方法

1．操作方法の選択

「マウス」による操作

マウスでカーソルを動かします。

左クリックで決定、右クリックはキャンセルです。

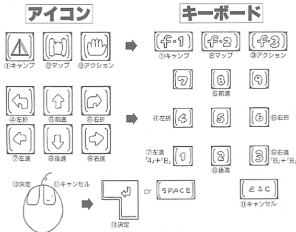
マウスによる操作を選んだ場合、キーボードをマウスの代わりに使うこともできます。

テン・キーの「2」「4」「6」「8」、またはカーソル・キーでカーソルを動かします。

スペース・キーかリターン・キーで決定、ESC キーでキャンセルです。

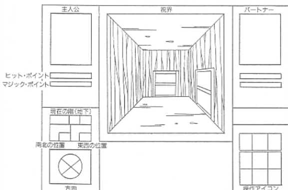
「キーボード」による操作

ダンジョンの中でのメイン画面のアイコンは、下の説明図のように、キーボードの各キーに対応しています。



イベントやキャンプ中のメニューのコマンドは「2」「8」キーまたは、「↑」「↓」キーで動かして選択します。

2．ダンジョンの中での操作



移動

① 「前進」：前に進みます。
② 「後進」：前を向いたまま、後向きに下がります。
③ 「左折」：左を向きます。（位置は動きません）
④ 「右折」：右を向きます。（位置は動きません）
⑤ 「左進」：向きはそのままで、左に移動します。いわゆるカニ歩きです。
⑥ 「右進」：向きはそのままで、右に移動します。つまりはカニ歩きです。

その他の操作

⑦ キャンプ

キャンプ・モードでは次の操作ができます。

1．「魔　法」
魔法を使います。
MPが足らなければ魔法は使えません。

2．「道　具」
道具を使います。
道具の中には、アクション・モードでしか使えない物もあります

3．「装備」
装備を確認したり、武器の交換ができます。

4．「能力」
現在の自分の能力値を確認できます。

5．「セーブ」
4カ所までセーブすることができます。（0番～3番まで）

6.「ロード」
ロードします。セーブと間違えないように注意してください。
セーブのつもりでロードしてしまうと、取り返しのつかないことになります。
7.「操　作」
ゲーム開始時に決定した操作方法を変更できます。(『マウス』操作か『キーボード』操作のどちらか)
8.「速　さ」
キー反応のウェイトを調整できます。
初期設定は、いちばん速い「ウェイト0」になっています。
9.「戻　る」
キャンプ・モードから抜けます。(左クリックかESCキーでも抜けられます)

⑧ マップ
これまでに歩いてきた道が俯瞰図で表示されます。
マップ・モードから抜ける場合は、決定キーを押してください。(マウスの左クリック、スペース・キー、リターン・キー)

⑨ アクション
アクション・モードでは次の操作ができます。
1.「戻　る」
アクション・モードから抜けます。(右クリックかESCキーでも抜けられます)
2.「調べる」
立っている場所やそこにある物を調べます。
3.「話　す」
パートナーと話します。
4.「使　う」
魔法や道具を使います。
魔法や道具の中には、キャンプ・モードでしか使えない物もあります。

キャラクターのパラメータ

1．HP（ヒット・ポイント）
　この値が0になると、キャラクターは死んでしまいます。
　パートナーがいる場合にも、片方が死んでしまえばゲーム・オーバーです。
2．MP（マジック・ポイント）
　この値は魔法を使うたびに減っていきます。
3．STR（ストレングス：強さ）
　この値が大きいほど、武器による攻撃で敵に与えるダメージが大きくなります。
4．VTL（バイタリティ：体力）
　この値が大きいほど、敵の攻撃に対して打たれ強くなります。
　また、HPの上昇率にも関係してきます。
5．INT（インテリジェンス：知力）
　この値が大きいほど、魔法による攻撃で敵に与えるダメージが大きくなります。
　また、MPの上昇率にも関係してきます。
6．DEX（デクスタリティ：素早さ）
　この値が大きいほど、敵より早く攻撃をしかけることができます。
　また、逃げられる確率も高くなります。

戦闘

戦闘でモンスターを倒すとEXP（イクスピアリアンス：経験値）と、GOLD（ゴールド：お金）が手に入ります。

1．「武　器」
　武器で闘います。
　なかには武器のまったく効かないモンスターもいます。
2．「魔　法」
　魔法を使います。
　戦闘中に使える魔法には、攻撃魔法と治癒魔法の2種類があります。
3．「道　具」
　薬などを使うことができます。
4．「逃げる」
　モンスターからの逃げを試みます。
　モンスターに比べて自分のDEXが低いと、なかなか逃げられません。

魔法

魔法は、レベルが上がるほど効果的に効くようになります。

魔術師系の魔法

1．ビシ

モンスターにダメージを与えます。

2．バシ

モンスターにダメージを与えます。

「ビシ」とはちょっと違います。自分の好きな方を場合に応じて使い分けてください。

3．ガチャ

扉や宝箱にかけられた施錠の魔法を外します。

物理的にかけられたカギには効果はありません。

4．ボーン

ダンジョンの入口に戻ります。

5．フワリ

地面から少し浮いて歩くことができます。

落し穴などのトラップに有効です。

6．ビュン

自分やパートナーのDEX（素早さ）のポイントを上げます。

僧侶の魔法

1．ハスル

自分やパートナーのHPを回復します。

2．ガンバ

自分やパートナーのHPを回復します。

「ハスル」とはちょっと違います。自分の好きな方を場合に応じて使い分けてください。

3．ギル

モンスターのHPを吸い取って自分のものにします。

4．チョロ

モンスターのMPを吸い取って自分のものにします。

魔法の使えないモンスターに使っても意味はありません。

5．ムコー

モンスターの使う魔法を封じます。

6．エイ

僧侶の攻撃魔法です。やっぱり「ビシ」ほど強力ではありません。

登場キャラクター

▶ケーン（12才）

この物語の主人公。
魔法の世界の住人には珍しく、まったく魔法が使えない。
そのため、いつもイジメっ子にイジメられているイジメられっ子である。
両親は生まれてすぐに事故で死んでしまったため、魔法使いのお爺さんが親代りになっている。
手の甲に星型のあざがある。





◀アクア（18才）

となりの国の司祭の娘。
双子の姉が魔法使いの生け贄に選ばれたので、魔法使いに会って生け贄を許してもらおうとしている。

▶マルデューク
この世界の魔法の源をつきとめた魔法使い。
永遠の命を手に入れたといわれている。
毎年多くの生け贄を要求してくる。



▼メジロ（64才）
ケーンの面倒を見ている魔法使いのおじいさん。
いつもケーンの手のあざを気にしている。



◀リーン
ケーンの母親。
アイネスと共に事故で死亡したといわれている。
生まれてすぐに死に別れたため、ケーン自身は母親のことはほとんど憶えていない。

◀アイネス
ケーンの父親。
優秀な魔法使いだったが、ケーン誕生後、事故で死亡。
なぜか、村人たちからの評判はよくない。

ユーザー・サポート

ゲームが起動しない場合には、もう一度次のことを確認しください。

1．機器は正しく接続されていますか?

拡張ボードが接続されている場合には、念のため、ボードを外して起動してみてください。

ハード・ディスクへインストールしても動作しない場合は、フロッピー・ディスクで起動してみてください。

2．ディップ・スイッチなどの設定は正しいでしょうか?

基本的には工場出荷時の設定で起動してください。

外付けドライブから起動する場合には、外付けドライブがABドライブになるようにディップ・スイッチを設定してください。

3．コンピュータ本体は故障していませんか？　このゲームに対応していますか?

ほかのソフトウェアを起動してみて、本体が故障していないことを確認してください。PC-9801対応版は、メイン・メモリ640Kバイト、16色ボードが必要です。また、ラップ・トップ、ノート・タイプのマシンでの動作は保証いたしかねますのでご注意ください。

以上の3点を確認の上、それでもなおかつ動作しない場合には、当社のユーザー・サポート係まで、電話でご連絡ください。

ディスクを郵送する前に、必ず電話で症状を教えてください！ディスクに異常のない場合もありますので。

ディスカバリー・ソフトウェア　ユーザー・サポート係

03-5698-6449（受付時間は、昼の12時～夜8時の間です）

〒124

東京都葛飾区立石6-20-8 HARAビル2F

特別付録『ディスカバリー』ってどんな会社？

ディスカバリーは、まだ2本しかゲームを出していません。もう1本は『スウィート・エモーション』というゲームです（まだ持っていない人や、コピーしか持っていない人は今すぐ買いなさい）。
ほとんどの人は、ディスカバリーがどんな会社なのかなんて全然知りませんよね。
そういうわけで、ここでディスカバリーの歴史を披露させていただきます。

平成3年2月　『ディスカバリー』誕生！

名前の由来は、スペース・シャトルのディスカバリーです。
将来、月に人間が住む時代がきたら、月面都市で美少女ゲームを作ろう、という大きな夢を込めた名前です。
いずれNASAと提携して、映画の『スペース・キャンプ』みたいなアドベンチャー・ゲームを作りたいと思います。

平成3年7月　第1回作品『スウィート・エモーション』発表！

処女作品としては驚くほどの完成度で、内外から高い評価を得ました。
結局犯人は誰だったんだとか、自分が誰なのかわからないとか、ゲーム・オーバーになるとぼろくそにいわれるのが頭にきたとか、大変な反響を呼びました。

平成3年8月　『ミラージュ』制作開始！

ディスカバリーのゲーム作りのモットーは、

1. 流れるようにスムーズな展開
（簡単である、快適である、リズムがある）
2. 品格（宮沢さんのモットーと一緒だ！）のある女性キャラとエッチなシーン
（ナンパ・ゲームは作らない、強姦はいけない、脱ぐだけの女は出さない）
3. ディスカバリーらしさを出したいな
（画期的なゲーム、変なゲーム、かわいいゲーム）

の3つですが、こういうゲームを作るのは難しい………。

平成3年10月　『チャレンジャー・クラブ』発足！

お待たせしました。とうとうディスカバリーにもファン・クラブができました。
そこで、ディスカバリーのマスコットの女の子の名前を大募集します。
いまのところ、『ディスカバ子ちゃん』という名前で呼んでいますが、もっとかわいい名前を考えて、チャレンジャー・クラブの事務局まで送ってくださいね。

平成3年12月　『ミラージュ』発売！

といっても、まだエンディングが決まっていない(10月21日現在)。
ところで、12月22日はいよいよ有馬記念ですが、メジロマックイーンは勝てない、と予言しておきましょう！
今回の男の登場人物の名前は、ほとんど馬の名前からもらいました。

ユーザーズ・クラブ発足のお知らせ

このたび、ディスカバリー・ソフトウェアのユーザーズ・クラブが発足しました。
その名も、『チャレンジャー・クラブ』！
ただいま会員を大募集しています。年会費1500円で特典がいっぱいあります。
あんまり詳しくは書けませんが、ゲームを１本買えば元が取れちゃうほどお得な特典があります。
詳しくは別紙の「ユーザーズ・クラブ発足のお知らせ」をご覧ください。

制作スタッフ募集のお知らせ

ディスカバリー・ソフトウェアでは、ゲームの制作スタッフを募集しています。
やる気と興味ある方は、気軽に当社人事部まで電話でご連絡ください。

ディスカバリー・ソフトウェア　人事部
03-5698-6449　（受付時間は、昼の12時～夜8時です）

勤務地：東京都葛飾区

職　種：1．グラフィック
（絵のうまい方）
2．プログラム
（アセンブラの使える方）
3．シナリオ、ゲーム・デザイン、演出
（ゲーム制作経験のある方）

スタッフ

企画　ディスカバリー・ソフトウェア
シナリオ　斎藤　維力
プログラム　KENJI
グラフィック　鹿　富代
大越　秀武
木村さん
音楽　ストロベリー・ボーイ



ディスカバリー
Discovery Software
〒124 東京都葛飾区立石6-20-8 HARAビル2F